

## **INPS - BANDO DI CONCORSO PER L'AMMISSIONE IN OSPITALITA' RESIDENZIALE PRESSO LA CASA ALBERGO "LA PINETA" DI PESCARA**

È stato pubblicato il bando di concorso per l'ammissione in ospitalità residenziale presso la Casa Albergo "La Pineta" di Pescara.

Il bando è rivolto ai:

- a) pensionati iscritti al Fondo Gestione Unitaria delle prestazioni creditizie e sociali e ai loro coniugi conviventi;
- b) i genitori degli iscritti alla Gestione unitaria delle prestazioni creditizie e sociali, che abbiano età pari almeno a 65 anni e loro coniugi conviventi, nei limiti della disponibilità residua di posti rispetto a quelli assegnati ai soggetti di cui alla lettera a), con la previsione di quote di partecipazione differenziate in aumento nella misura del 10% rispetto alle tariffe previste per i soggetti di cui alla lettera a).

**La procedura per l'acquisizione delle domande sarà attiva dalle 8 del 15 dicembre 2025 alle 8 del 13 febbraio 2026**

La domanda deve essere presentata telematicamente, accedendo alla propria area riservata sul sito dell'Istituto, tramite l'area tematica [Portale prestazioni welfare](#)

Sono messi a concorso posti in ospitalità residenziale presso la Casa Albergo "La Pineta" di Pescara per complessivi n. 22 posti di cui n. 18 stanze singole e 2 stanze doppie. I richiedenti devono essere in situazione di completa autosufficienza psicofisica ed essere esenti da forme morbose che rendano la loro permanenza incompatibile con la vita comunitaria. I richiedenti il beneficio devono non aver riportato condanne penali e non avere procedimenti penali in corso.

Il richiedente la prestazione, all'atto della domanda, deve aver presentato la Dichiarazione Sostitutiva Unica (DSU) per la determinazione dell'ISEE ordinario necessaria per determinare il posizionamento in graduatoria e il contributo a carico dell'ospite.

L'ordine in graduatoria verrà determinato dalla somma dei seguenti punteggi previsti per ogni parametro di valutazione: ETA' – CONDIZIONI ECONOMICHE – CONDIZIONI ABITATIVE e SITUAZIONE FAMILIARE

**BANDO**

